



Calanovellamare 3*

Capodanno 2025

Dal 29 Dicembre al 1 Gennaio

Tariffa per persona – PENSIONE COMPLETA BEVANDE INCLUSE

PERIODO	NOTTI	TARIFFA
DAL 29.12 AL 01.01	3 NOTTI	€ 255
DAL 30.12 AL 01.01	2 NOTTI	€ 225
DAL 31.12 AL 01.01	1 NOTTE	€ 210

PROGRAMMA:

Domenica 29: arrivo degli ospiti, cocktail di benvenuto, sistemazione nelle camere, ore 20.00 cena a seguire pianobar, spettacolo serale, balli di gruppo, ore 24.00 serata danzante e discoteca

Lunedì 30: colazione, ore 10.00 inizio dei tornei. Ore 13.00 pranzo, a seguire piano bar. Ore 16.00 continuano i tornei, ore 20.00 cena, a seguire piano bar, spettacolo serale e balli di gruppo, ore 24.00 serata danzante e discoteca.

Martedì 31: colazione, continuano i tornei, per i vincitori in palio una settimana per una persona in pensione completa. Ore 13.00 pranzo. A seguire pianobar. Ore 17.00 si gioca e si canta con l'animazione. Ore 21.00 cenone di Capodanno....estrazione della lotteria di Capodanno, in palio oltre a vari premi, due estrazioni di una settimana in pensione completa per una persona, e poi...esplosione della festa ballando standard di liscio, caraibici, discoteca e...tante sorprese!

Mercoledì 1: Colazione. Ore 10.30 S. Messa di Capodanno, seguono attività organizzate dall'animazione. Chiusura dei tornei e premiazione: ai vincitori una settimana in pensione completa per una persona a seguire giochi e balli organizzati dall'animazione. Ore 13.00 pranzo, gioco caffè e gesta dei saluti..."selfies" con l'animazione

La tariffa include:

- Colazione a buffet
- Pranzo e cena: antipasto, due primi, un secondo, contorno, frutta o dessert, il tutto servito al tavolo. Acqua e vino a volontà da ritirare direttamente alle margherite, inclusi nel prezzo.
- Gran Cenone di fine anno.
- Riscaldamento a fasce orarie stabilite dalla direzione
- Cambio biancheria da bagno a giorni alterni

RIDUZIONI e SUPPLEMENTI:

3° letto 3-12 anni n.c. -25%

4° letto 3-12 anni n.c. -35%

3° letto adulto -15%

4° letto adulto -25%

SUPPLEMENTO SINGOLA € 15 a notte

Happy New Year